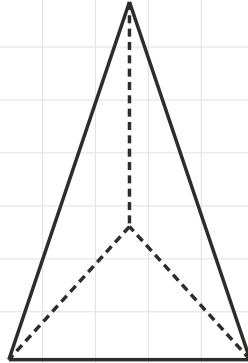


Naam:

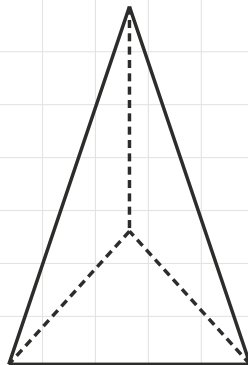
Gr:

Voltooi elke vraag. Wys al jou bewerkings in die spasie voorsien.

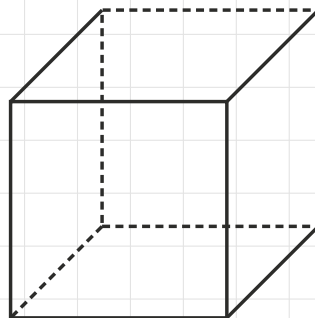
1. Onderzoek die voorwerp. Het dit plat vlakke, 'n kromme oppervlak, of albei?



2. Tel die vlakke, hoekpunte en rande van hierdie voorwerp:



3. Watter 3D-voorwerp is dit? Noem die voorwerp.



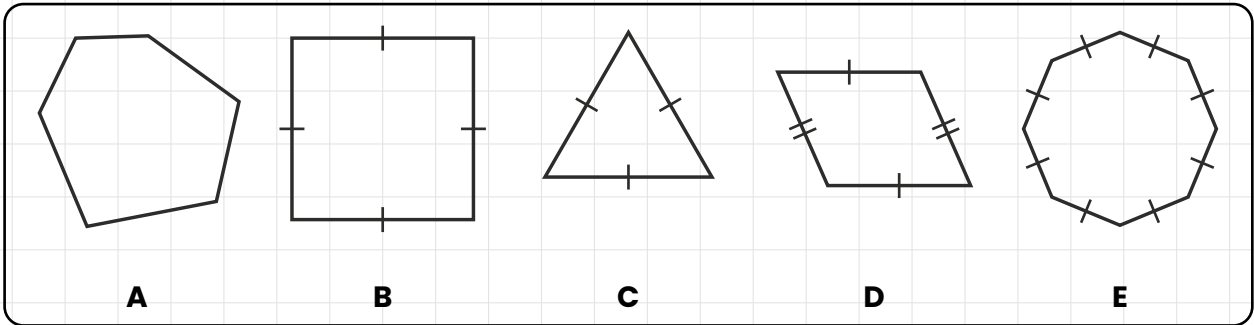
Naam:

Gr:

Voltooi elke vraag. Wys al jou bewerkings in die spasie voorsien.

4.

Bestudeer die vorms en beantwoord die vrae.



- Watter tipe hoeke is die binnehoeke van figuur B? (skerp, reg of stomp)
- Watter vorms is reëlmatig? (al die sye en al die hoeke ewe groot; skryf slegs die letters)
- Hoeveel sye het figuur A?

5.

Sorteer: sirkel, Heksagoon, Heptagoon, driehoek (gelyksydig). Watter vorm(s) het krom sye?

6.

Hoekom het jy 'n passer nodig om 'n sirkel met 'n gegewe radius te teken? Sal 'n liniaal alleen werk?



Kwartaal 3: Gratis oefentoets

Graad 6 • Wiskunde • Kwartaal 3



MEMO

NR	Antwoord / Answer
1	net plat vlakke
2	4 vlakke, 4 hoekpunte, 6 rande
3	kubus
4	a) regte hoeke b) B; C; E c) 6
5	sirkel
6	'n Passer hou 'n konstante afstand (radius) vanaf 'n vaste middelpunt -- dit is die enigste manier om 'n presiese sirkel (of 'n patroon van gelyke sirkels) te trek. 'n Liniaal alleen kan nie 'n gekurfde lyn trek nie.